

Свернули-развернули: TorchCNNBuilder для прикладных задач

Борисова Юлия

**м.н.с. Лаборатория композитного искусственного интеллекта
Университет ИТМО**

jul.borisova@itmo.ru

TorchCNNBuilder – помощник в сборке сверточных нейронных сетей

README BSD-3-Clause license

TorchCNNBuilder

python 3.8 | 3.9 | 3.10 | 3.11 | 3.12 pypi package 0.0.19

TorchCNNBuilder is an open-source framework for the automatic creation of CNN architectures. This framework should first of all help researchers in the applicability of CNN models for a huge range of tasks, taking over most of the writing of the architecture code. This framework is distributed under the 3-Clause BSD license. All the functionality is written only using `pytorch` (no third-party dependencies)

Installation

The simplest way to install framework is using `pip`:

```
pip install torchcnnbuilder
```

About

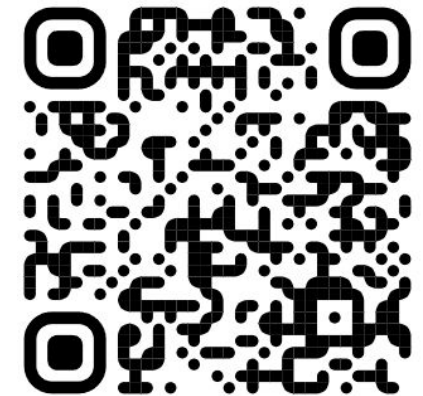
Framework for the automatic creation of CNN architectures

open-source time-series cv torch
cnn-architecture

Readme
BSD-3-Clause license
Activity
26 stars
5 watching
1 fork

Releases 4

v0.1.3 Latest
on Aug 19

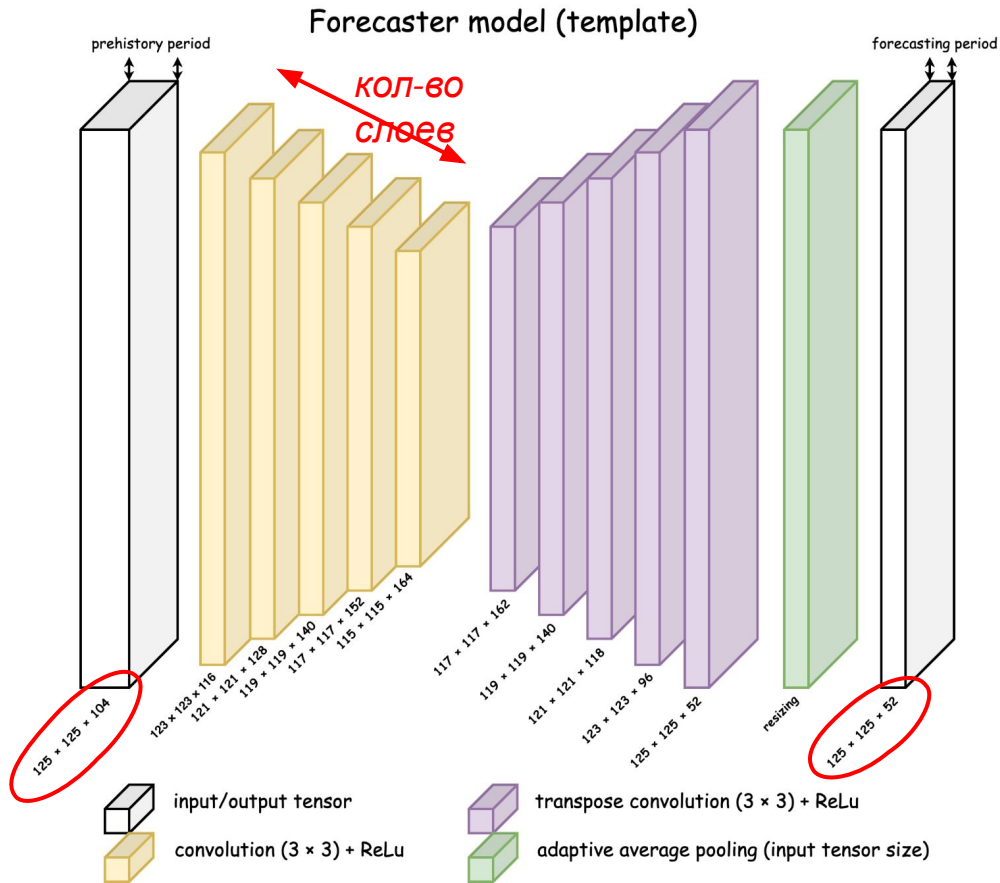


<https://github.com/ChrisLisbon/TorchCNNBuilder>



Библиотека для автоматизации генерации сверточных нейронных сетей для задач предсказательного моделирования природных сред

КОД-ИИ VI/ Перспективные методы искусственного интеллекта



Листинг кода, осуществляющего сборку модели и вывод ее структуры

```
model = ForecasterBase(input_size=(125, 125),
                       n_layers=5,
                       in_time_points=104,
                       out_time_points=52)
print(model)
```

Последовательность слоев прямых свертков, блок кодировщик

Последовательность слоев обратных свертков, блок декодировщик

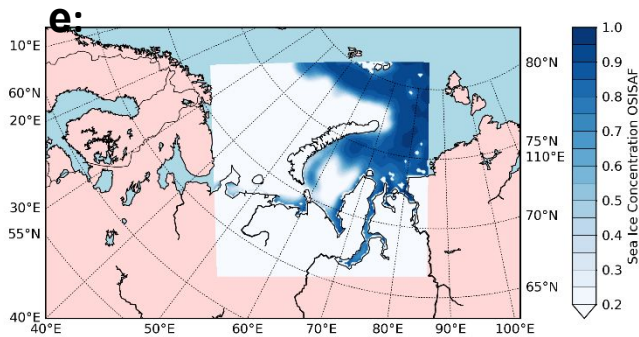
Слой пуллинга для сохранения размерностей

Структура собранной модели в нотации PyTorch

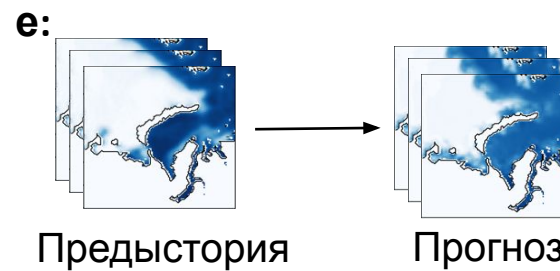
```
ForecasterBase(
  (convolve): Sequential(
    (conv 1): Sequential(
      (0): Conv2d(104, 116, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1))
      (1): ReLU(inplace=True)
    )
    (conv 2): Sequential(
      (0): Conv2d(116, 128, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1))
      (1): ReLU(inplace=True)
    )
    (conv 3): Sequential(
      (0): Conv2d(128, 140, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1))
      (1): ReLU(inplace=True)
    )
    (conv 4): Sequential(
      (0): Conv2d(140, 152, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1))
      (1): ReLU(inplace=True)
    )
    (conv 5): Sequential(
      (0): Conv2d(152, 164, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1))
      (1): ReLU(inplace=True)
    )
  )
  (transpose): Sequential(
    (deconv 1): Sequential(
      (0): ConvTranspose2d(164, 162, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1))
      (1): ReLU(inplace=True)
    )
    (deconv 2): Sequential(
      (0): ConvTranspose2d(162, 140, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1))
      (1): ReLU(inplace=True)
    )
    (deconv 3): Sequential(
      (0): ConvTranspose2d(140, 118, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1))
      (1): ReLU(inplace=True)
    )
    (deconv 4): Sequential(
      (0): ConvTranspose2d(118, 96, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1))
      (1): ReLU(inplace=True)
    )
    (deconv 5): Sequential(
      (0): ConvTranspose2d(96, 52, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1))
    )
  )
  (resize): AdaptiveAvgPool2d(output_size=(125, 125))
)
```

Пространственно-временное моделирование (прогноз природных полей)

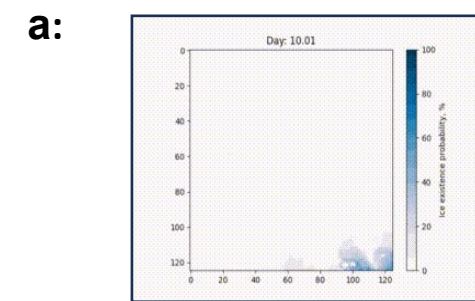
Данные



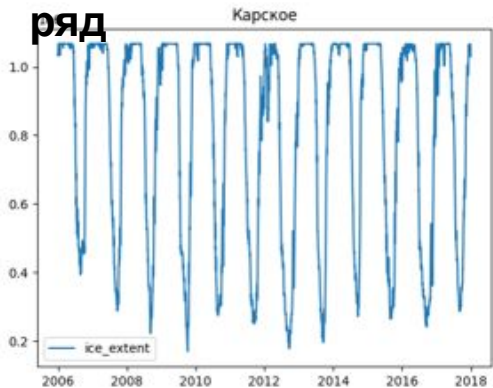
Ожидания



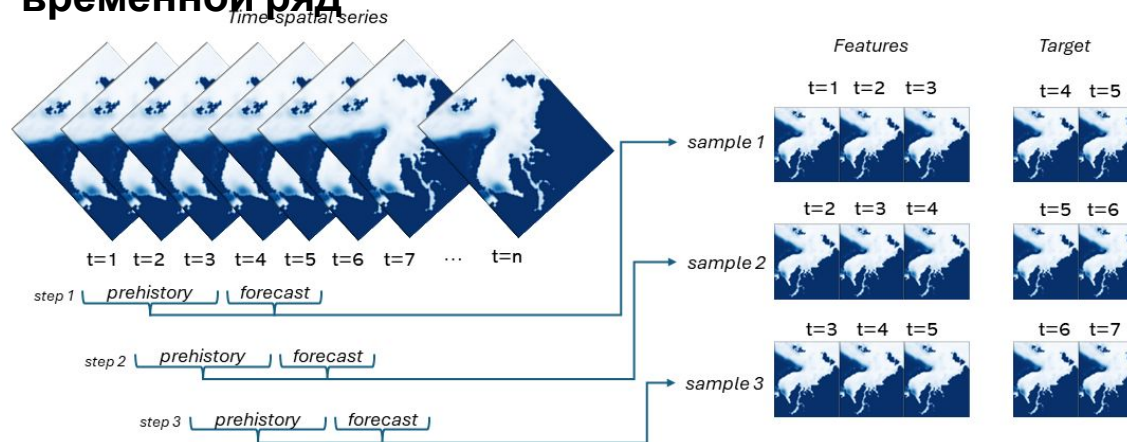
Динамика



В точке – временной ряд



На сетке в пространстве – пространственно-временной ряд



Подготовка данных – аналог lagged-преобразования для временных рядов. Реализовано скользящим окном по всему ряду.

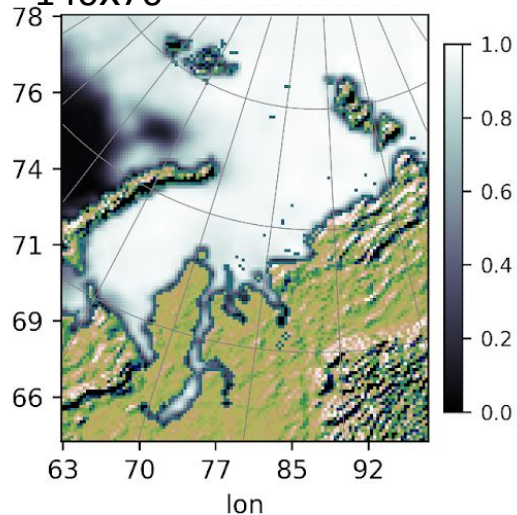
```
dataset = multi_output_tensor(
    data=data,
    forecast_len=30,
    pre_history_len=60)
```

Схема предподготовки данных, реализована в TorchCNNBuilder

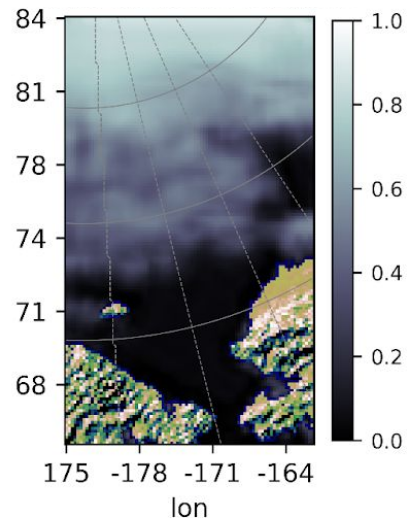
- 1) Работает в одну строку для любого разрешения изображений
- 2) Работает в одну строку для любого числа входных каналов (заблаговременности прогноза)

Задача предсказания концентрации льда на срок от 2х месяцев до 1 года

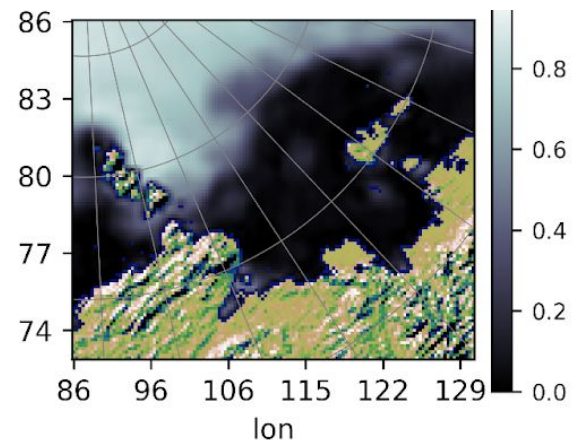
Карское море –
140x70



Чукотское море – 85x145



Море Лаптевых – 110x130



Модель TorchCNNBuilder'a в роли ансамблирующей модели для нейросетевого ансамбля

Ограничение:

Все элементы ансамбля имеют одинаковое разрешение и выступают в роли каналов входной картинки

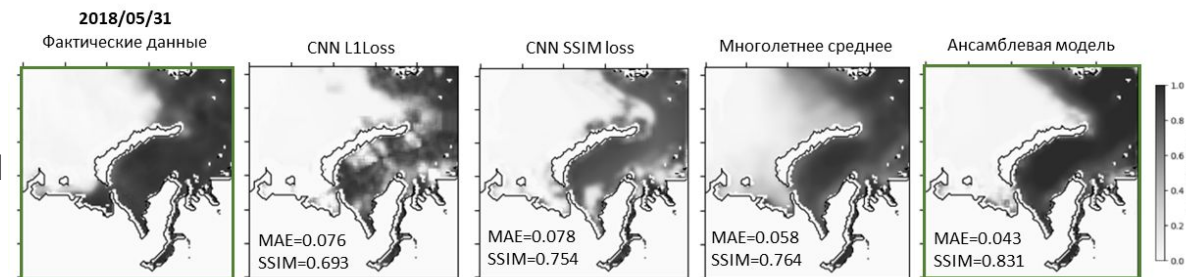
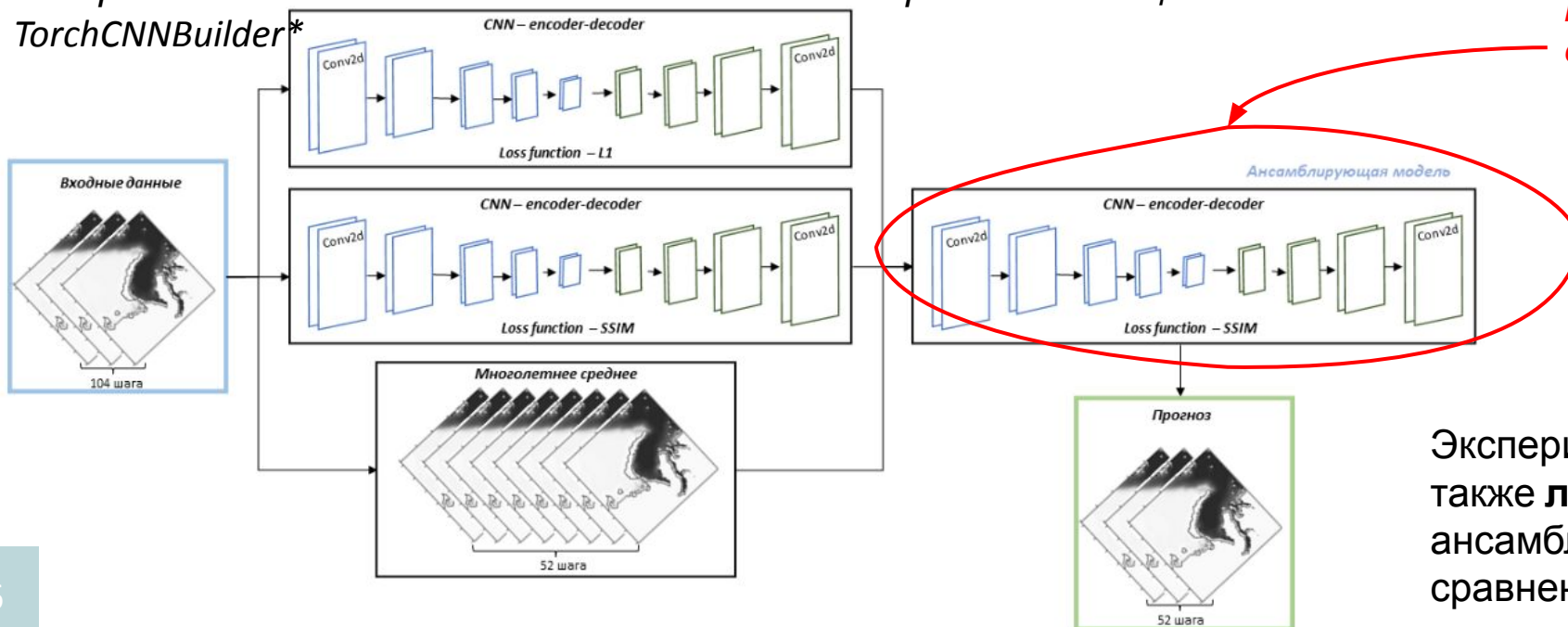


Схема ансамблевой модели для пространственно-временного прогнозирования

нейросетевые элементы ансамбля также собраны с помощью TorchCNNBuilder



сверточная сеть в роли
нелинейной
объединяющей функции

```
model = ForecasterBase(
    input_size=[125, 125],
    in_time_points=3,
    out_time_points=1,
    n_layers=5)
```

Эксперименты с **полносвязными** сетями, а также **линейными** моделями в роли ансамблирующих дали **худшее** качество в сравнении с неглубокой сверточной сетью

Бейзлайн для задачи предсказания видео



Циклическое видео – как аналог естественного процесса без шумовой компоненты, синтетические данные

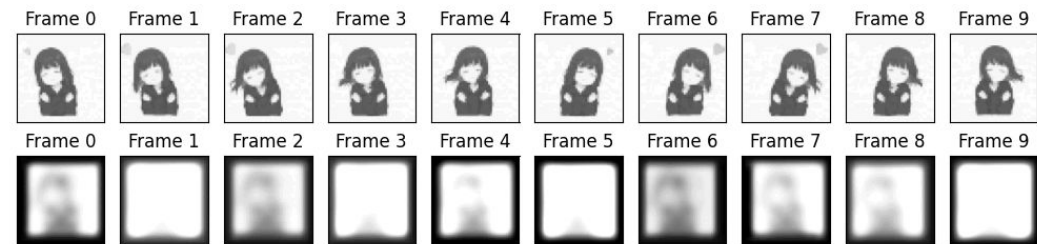
```
train_dataset = multi_output_tensor(data=train,  
                                     pre_history_len=20,  
                                     forecast_len=10)
```

```
model = ForecasterBase(input_size=[45, 45],  
                       in_time_points=20,  
                       out_time_points=10,  
                       n_layers=5,  
                       finish_activation_function=nn.ReLU(inplace=True))
```

Оценка процессов

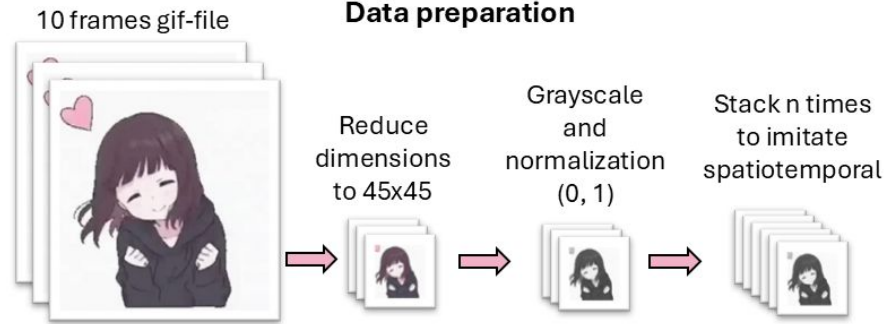
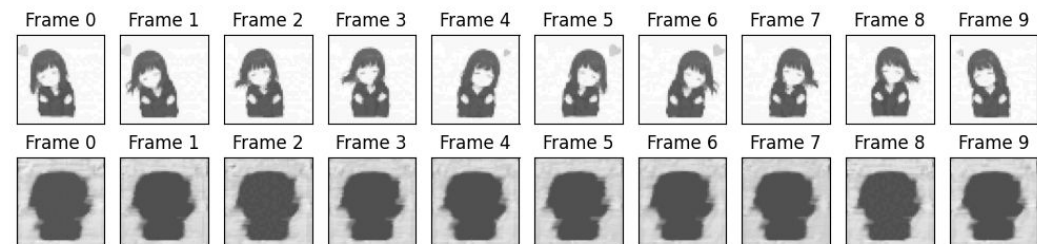
TorchCNNBuilder:

СХОДИМОСТИ
Epoch=0, loss=0.695



TimeSFormer:

Epoch=4, loss=0.281

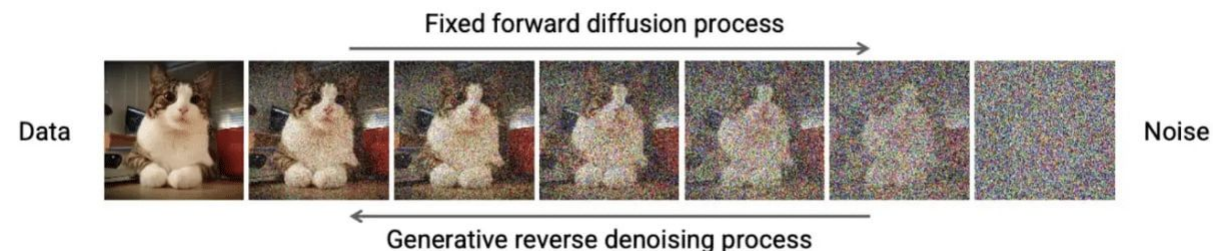


Models' prediction

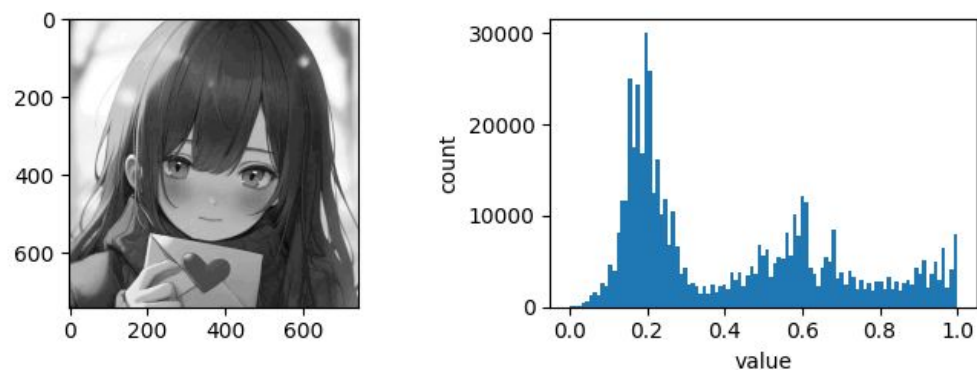
	Frame 0	Frame 1	Frame 2	Frame 3	Frame 4	Frame 5	Frame 6	Frame 7	Frame 8	Frame 9
Ground truth										
TimeSformer MAE=0.020 SSIM=0.912										
2d Conv-based MAE=0.015 SSIM=0.989										

Модель TorchCNBuilder'a предсказывает шум как элемент диффузионной сети

- 1) **Прямая диффузия:** формируется обучающая выборка из картинок
- 2) **Данные:** зашумленные картинки на разных шагах диффузии, нанесенная компонента шума, номер шага диффузии
- 3) **Модель:** по зашумленной картинке учится предсказывать компоненту шума на этой картинке на определенном шаге
- 4) **Обратная диффузия:** модель для каждого шага диффузии предсказывает «расшумляющую» компоненту (начиная с полного шума)



Неглубокая сверточная сеть в роли бейзлайна

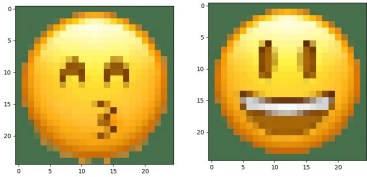


Прямой диффузионный процесс – изменения исходного распределения картинки шагами, пока не приходем к полному шуму

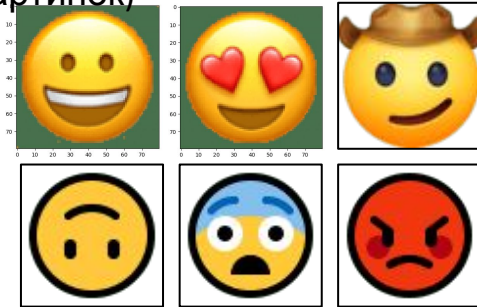
- В качестве данной модели обычно используется модифицированный U-Net с механизмом внимания.
- Среди недостатков - нужна модель под конкретную задачу, а написать код для процессов диффузии хочется гибким под любые данные.
- Проверять банальную работоспособность проще на человекочитаемых картинках.

Модель TorchCNNBuilder'a предсказывает шум как элемент диффузионной сети

Ресайз картинки до
25x25
 $d = 25$



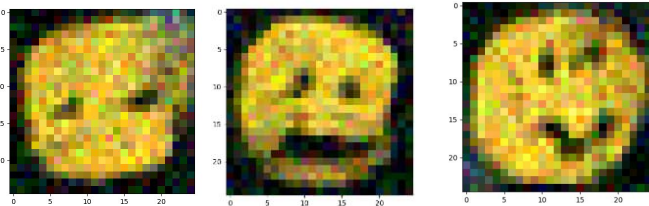
Обучающий датасет (600 картинок)



Ресайз картинки до
70x70
 $d = 70$

*Гибкость инструмента
позволяет ставить много
экспериментов без
копания внутри модели*

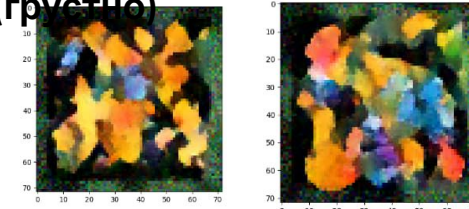
Результат:



Минимальная
модель

```
model = ForecasterBase(
    input_size=(d, d),
    n_layers=5,
    in_time_points=4,
    out_time_points=3)
```

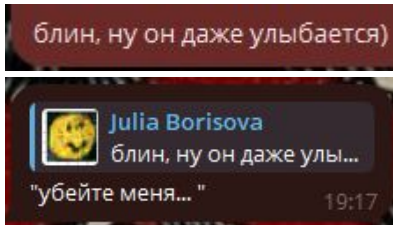
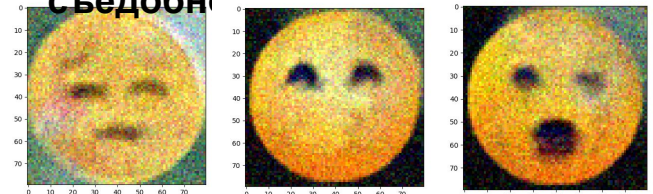
Результат:
(грустно)



```
model = ForecasterBase(
    input_size=(70, 70),
    n_layers=5,
    in_time_points=4,
    out_time_points=3,
    convolve_params={'kernel_size': (15, 15)},
    transpose_convolve_params={'kernel_size': (15, 15)})
```

*Прокинута до
слов PyTorch*

Результат: (грустно, но
съедобно)





1) **Приложения, ограничения применимости** – для каких данных простые свертки не работают?



2) **NAS** – что если натюнить базовую конфигурацию?

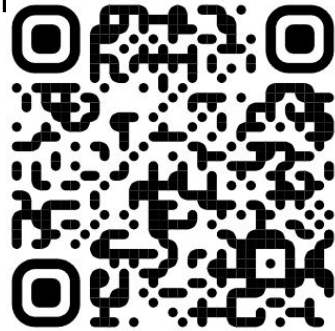


3) **Трехмерные свертки для трехмерных данных** – как правильно выбрать ядро для 3d?



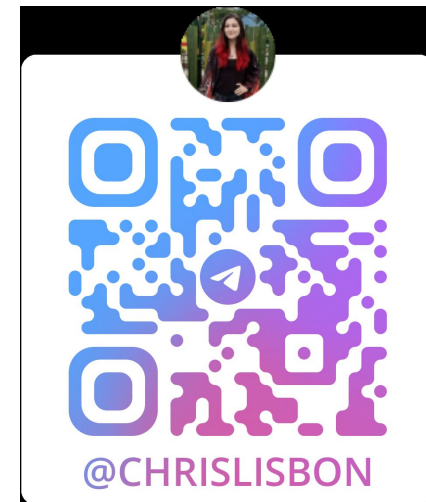
4) **U-net в три строки** – техническая реализация skip connection'ов

5) **Свернули – сделали что-то еще – развернули:** техническая реализация точки доступа к энкодеру и декодеру



<https://github.com/ChrisLisbon/TorchCNNBuilder>

Борисова Юлия
<https://t.me/ChrisLisbon>



-

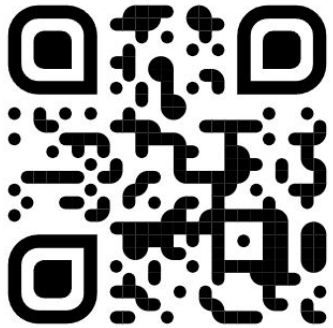


- технические



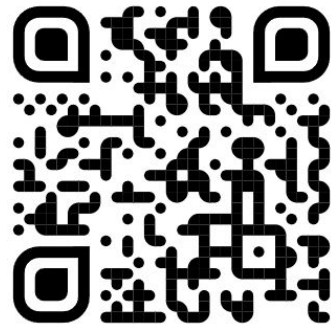
Natural Systems
Simulation Lab of
ITMO University

Новостной канал tg



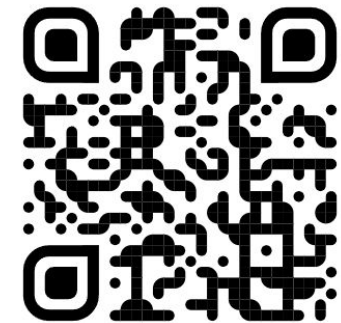
https://t.me/NSS_group

Команда, публикации



<https://itmo-nss-team.github.io/>

GitHub, проекты



<https://github.com/ITMO-NSS-team>